

Pemrograman Visual

Pertemuan 1

Gasal 2019/2020

Pemrograman Visual

- Menghubungkan object-object (berupa icon atau gambar) dengan cara membuat, menunjuk, dan mengklik object tersebut.
- Terdapat konsep event-driven, pengeksekusian program berdasarkan event (kejadian)

Jenis-Jenis Pemrograman Visual

- Visual C++
- Delphi
- Visual Basic
- Visual Basic .NET
- Borland Killix
- Java

Sejarah VB.Net

- Versi 1 (VS 2002 / VB7.0) Framework V 1.0
- Versi 2 (VS 2003 / VB7.1) Framework V 1.1
- Versi 3 (VS 2005 / VB8.0) Framework V.2.0
- Versi 4 (VS 2008 / VB9.0) Framework V.3.5
- Versi 5 (VS 2010 / VB 10.0) Framework V.4.0
- Versi 6 (VS 2012 / VB 11.0) Framework V.4.5
- Versi 7 (VS 2013 / VB 12.0) Framework V.4.5.1
- Versi 8 (VS 2015 / VB 14.0) Framework V.4.6.2
- Versi 9 (VS 2017 / VB 15.0) Framework V.4.7.1
- Versi 10 (VS 2019 / VB 16.0) Framework V.4.8

Catatan:

Backward Incompatible

Contoh: Membuat di VS 2008, maka tidak bisa dibuka dibawah versi VS tersebut

.NET FRAMEWORK

- Merupakan komponen software bagian dari sistem operasi Microsoft Windows yang didalamnya terdapat banyak library program solusi sudah jadi sehingga dapat digunakan. Biasanya .NET Framework digunakan untuk membuat aplikasi-aplikasi di platform Windows.

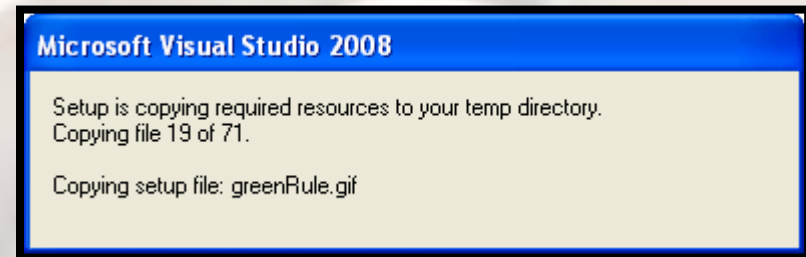


INSTALASI VISUAL STUDIO 2008

Instalasi Visual Studio 2008 (Step 1 dan 2)

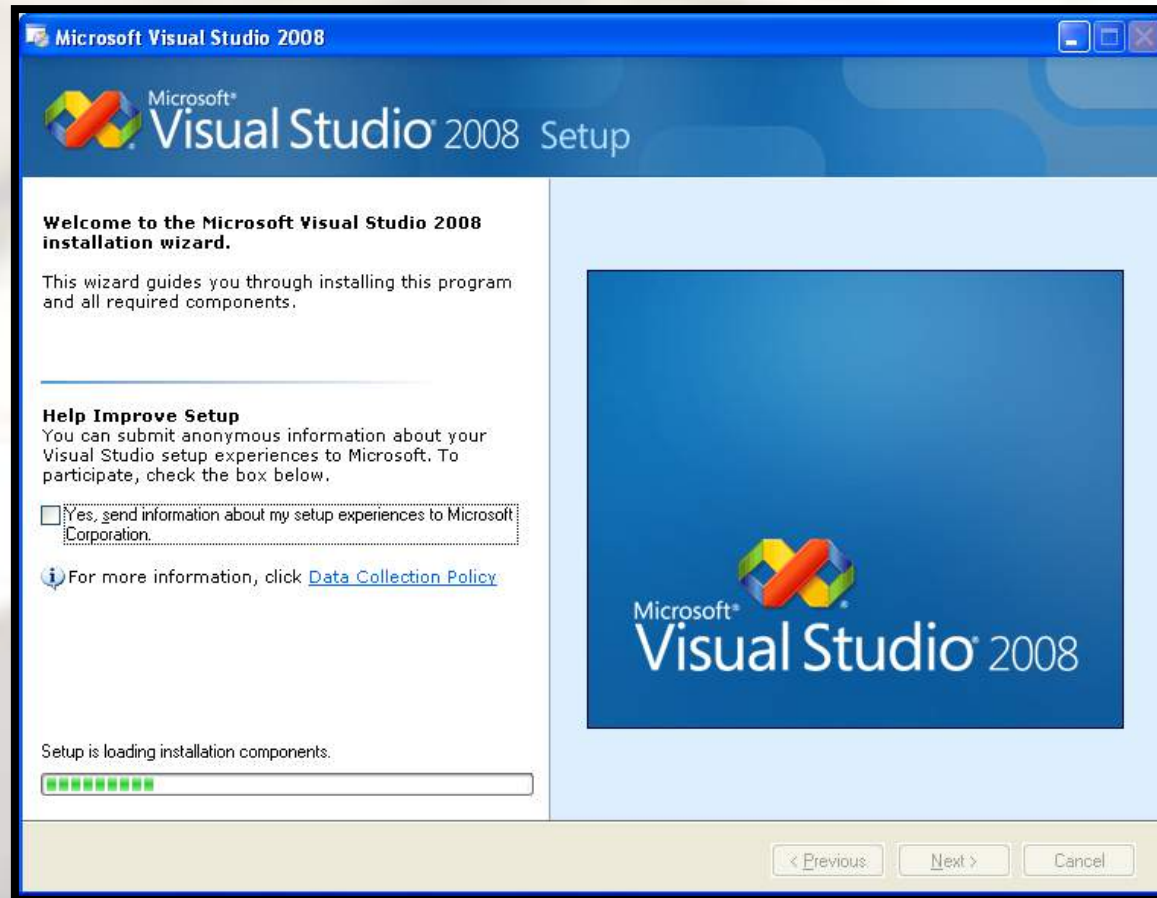


1

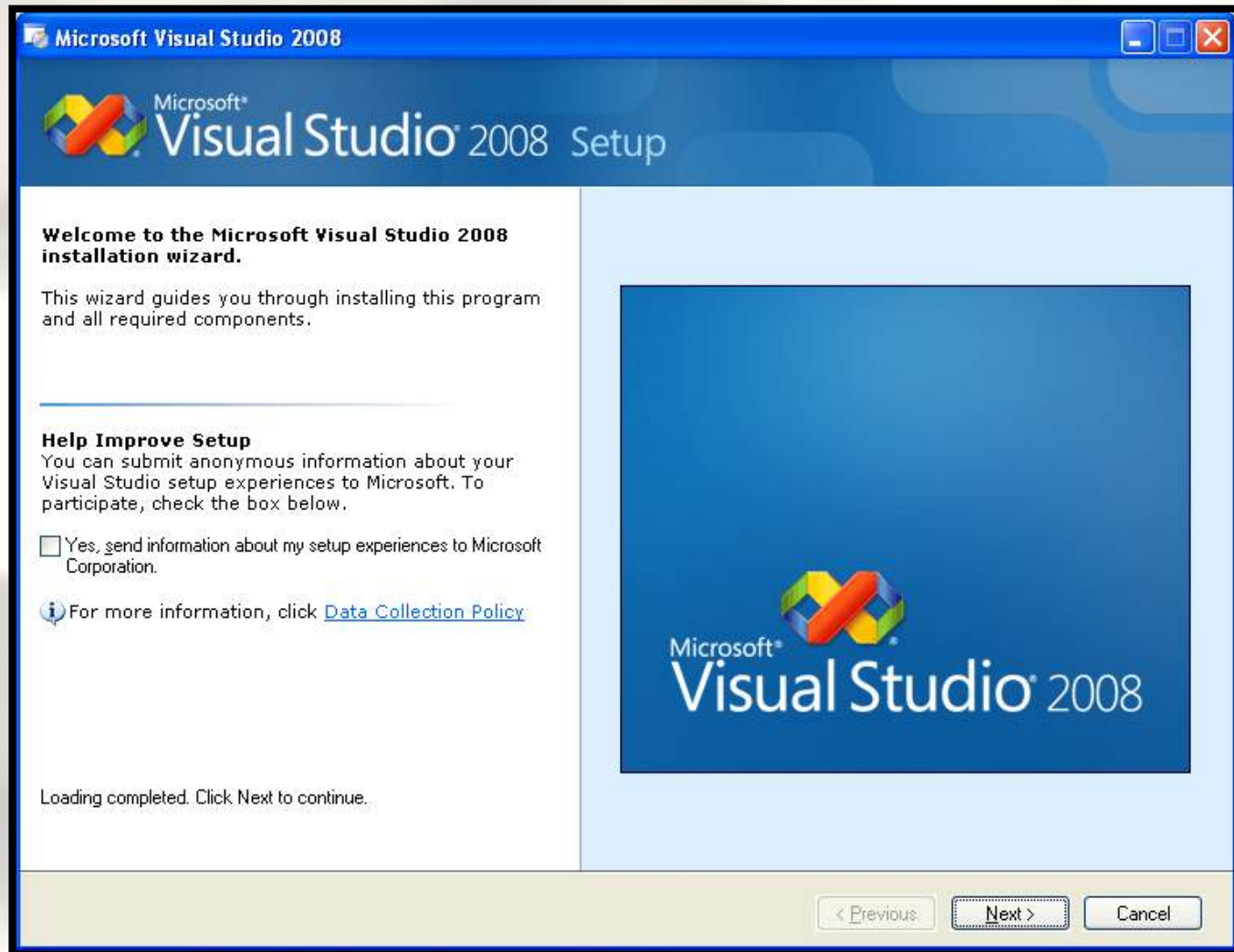


2

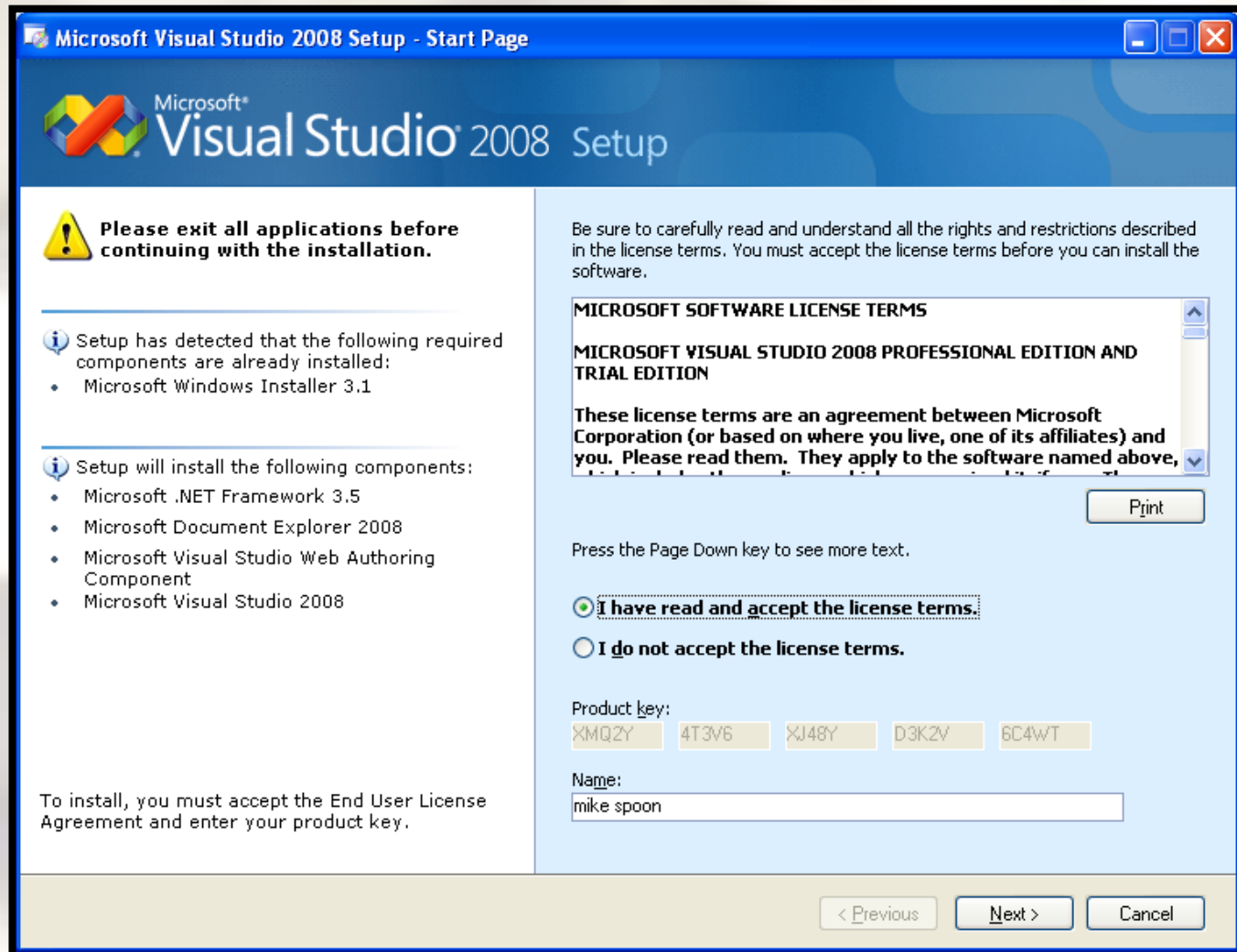
Instalasi Visual Studio 2008 Step 3



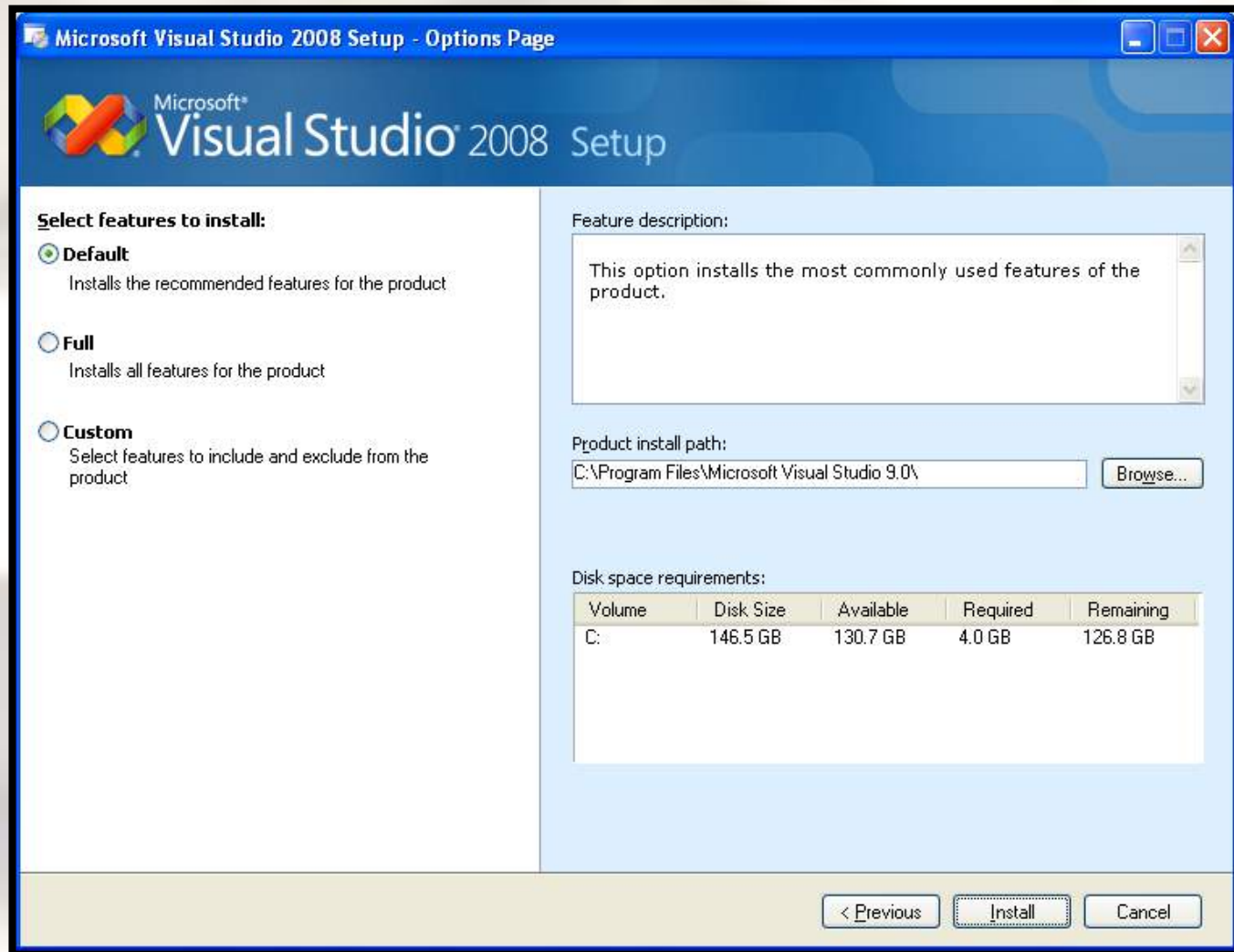
Instalasi Visual Studio 2008 Step 4



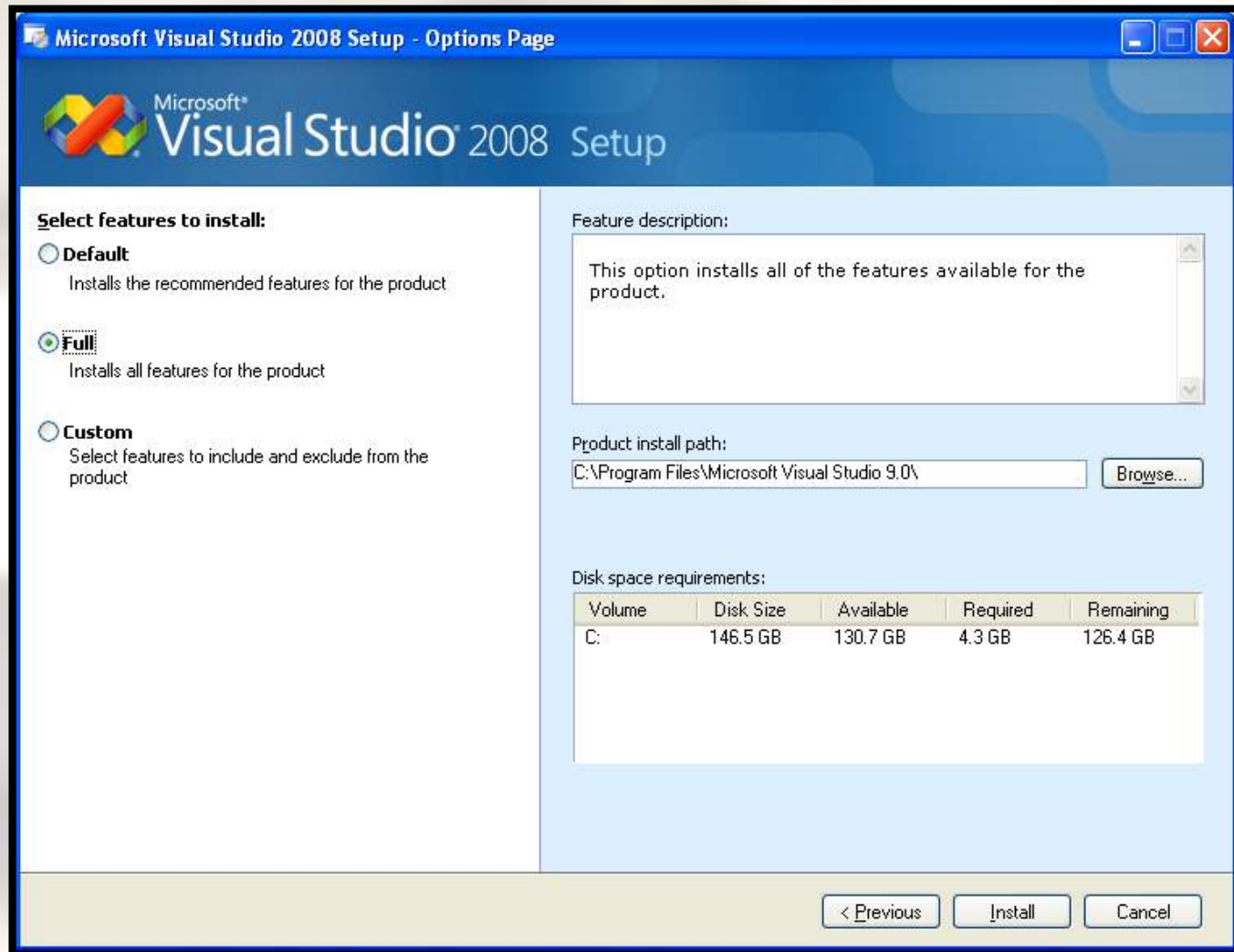
Instalasi Visual Studio 2008 Step 5



Instalasi Visual Studio 2008 Step 6



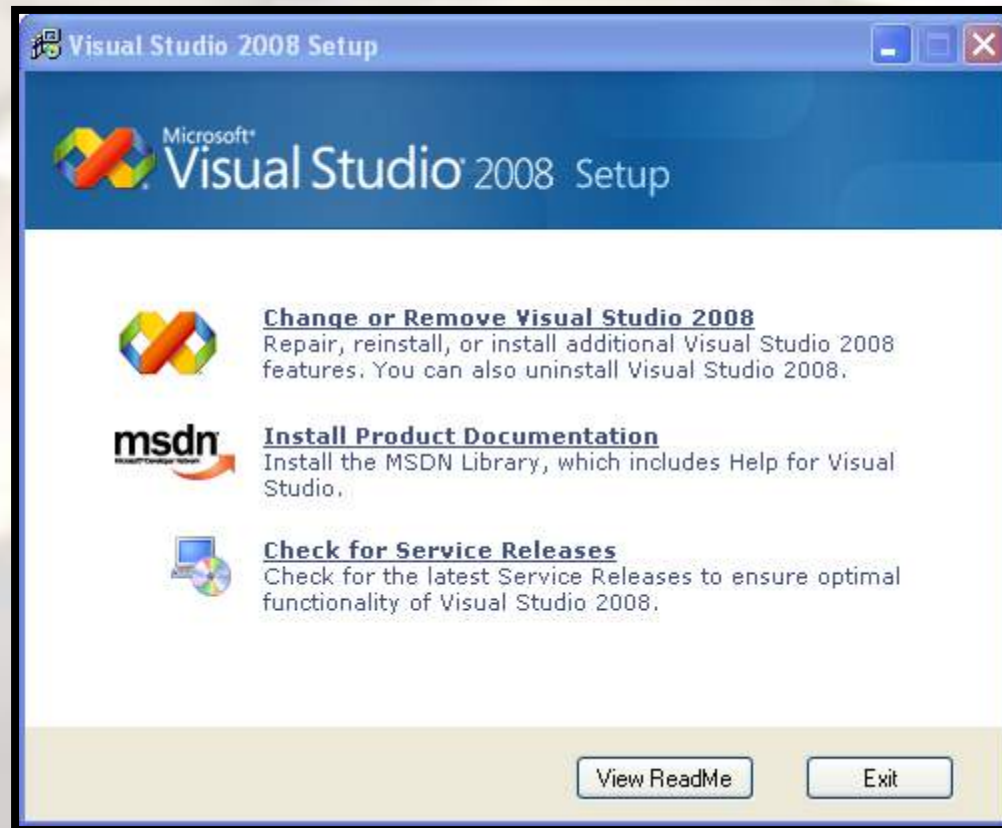
Instalasi Visual Studio 2008 Step 7



Instalasi Visual Studio 2008 Step 8



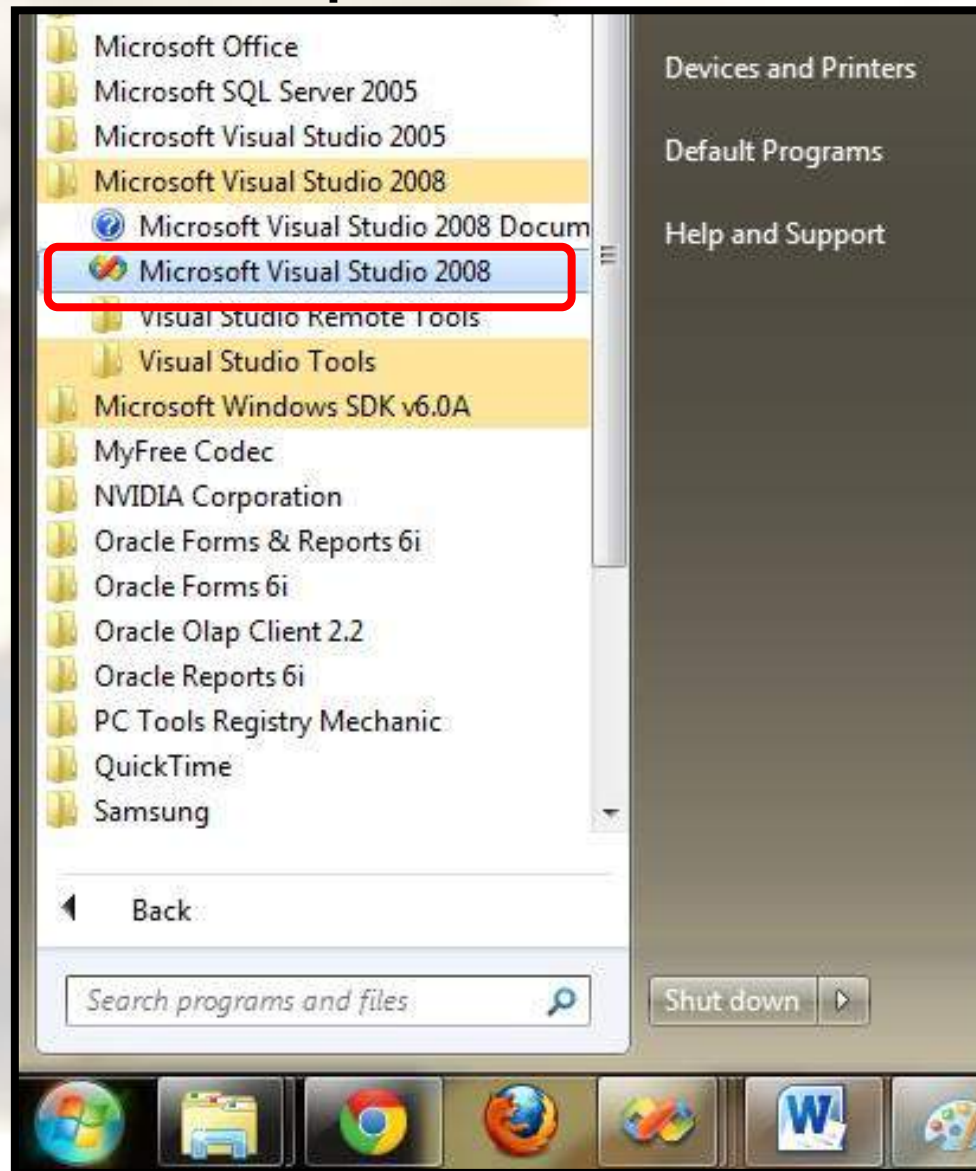
Instalasi Visual Studio 2008 Step 9



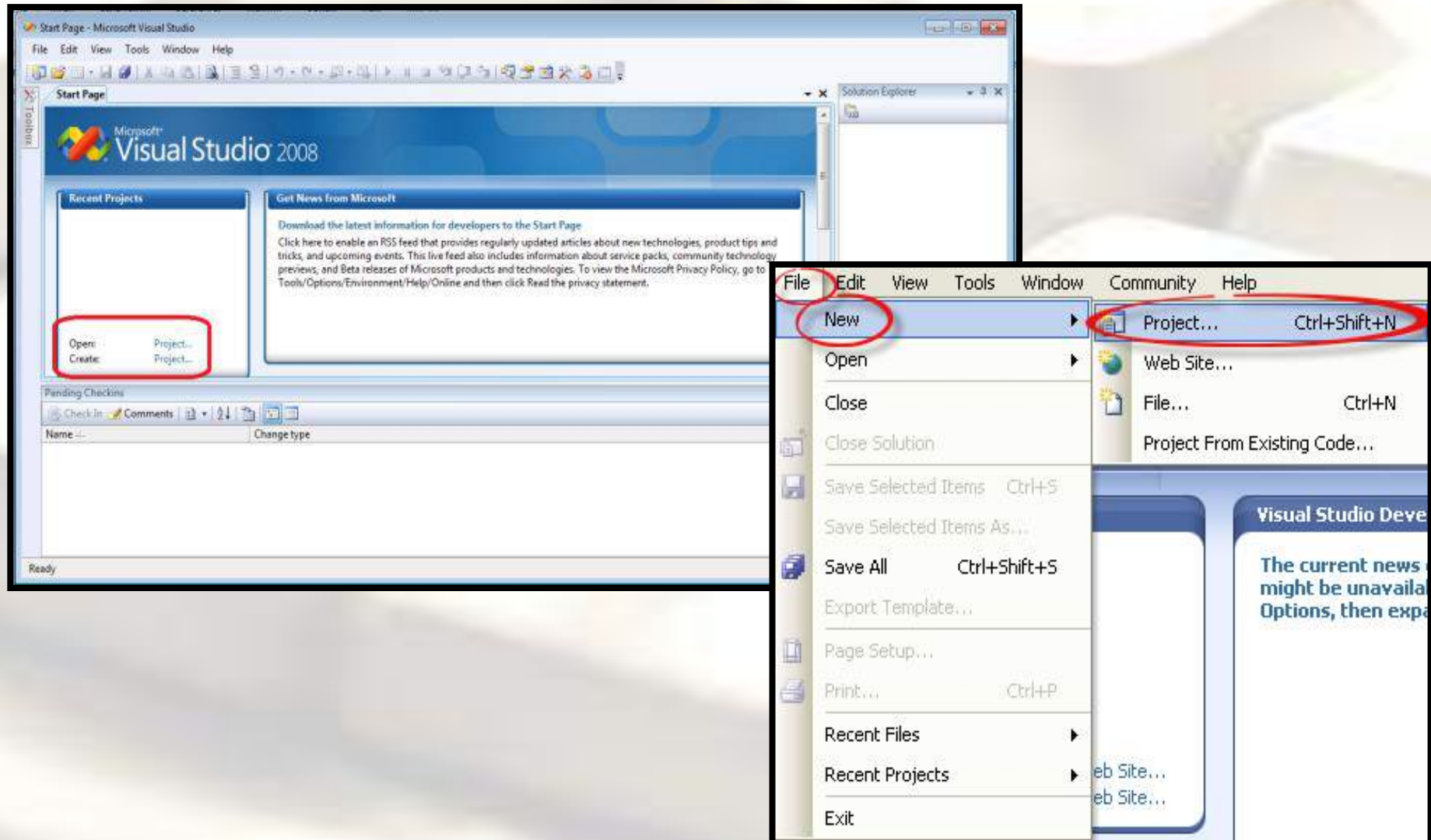


MENJALANKAN VISUAL STUDIO 2008

Menjalankan Aplikasi Visual Studio 2008



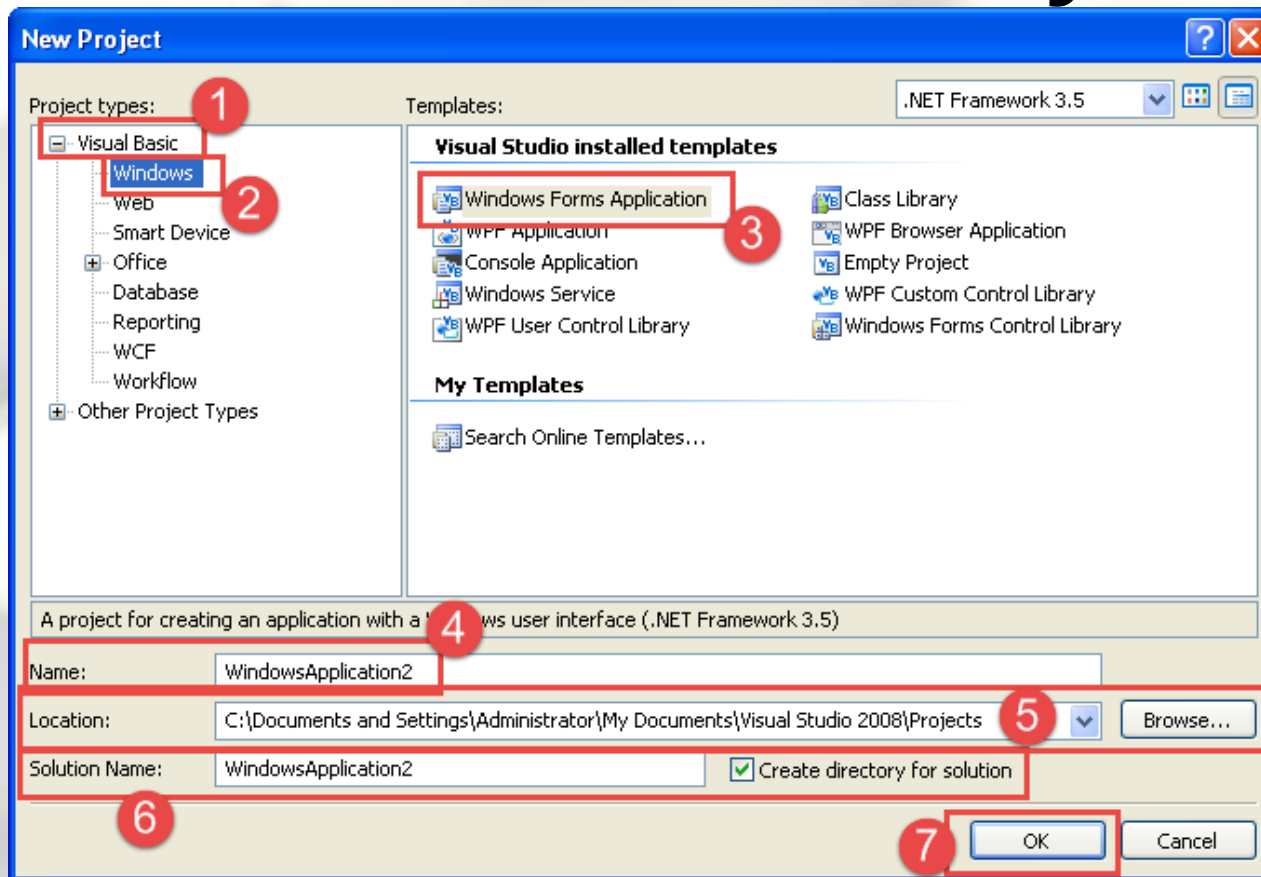
Menjalankan Aplikasi Visual Studio 2008





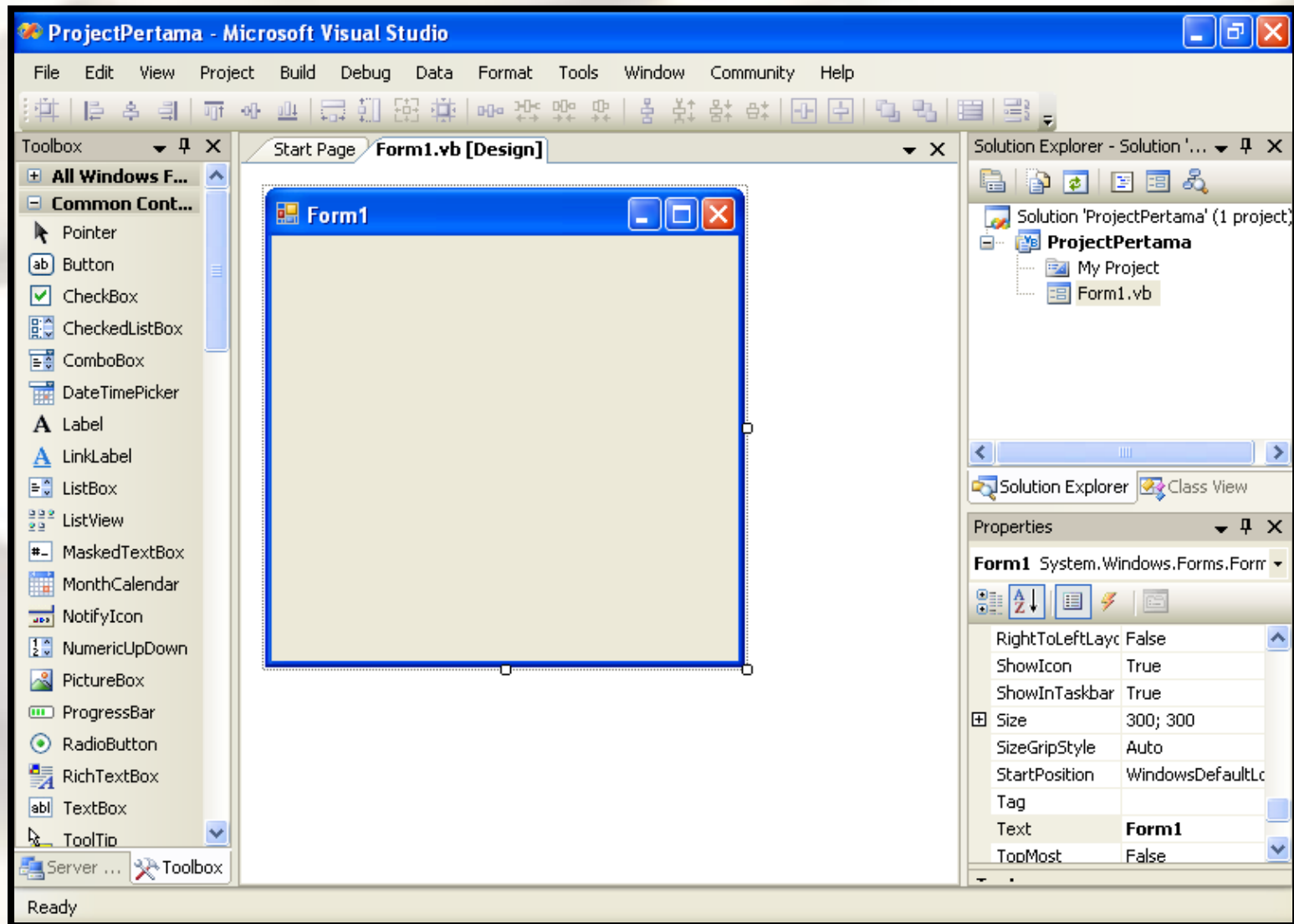
MEMBUAT PROJECT BARU DI VISUAL STUDIO 2008

Membuat Project Baru



4. Nama Project isikan dengan **ProjectPertama**
5. Lokasi Penyimpanan Project
6. Nama Solution (Bisa Berbeda dengan Nama Project)

Membuat Project Baru



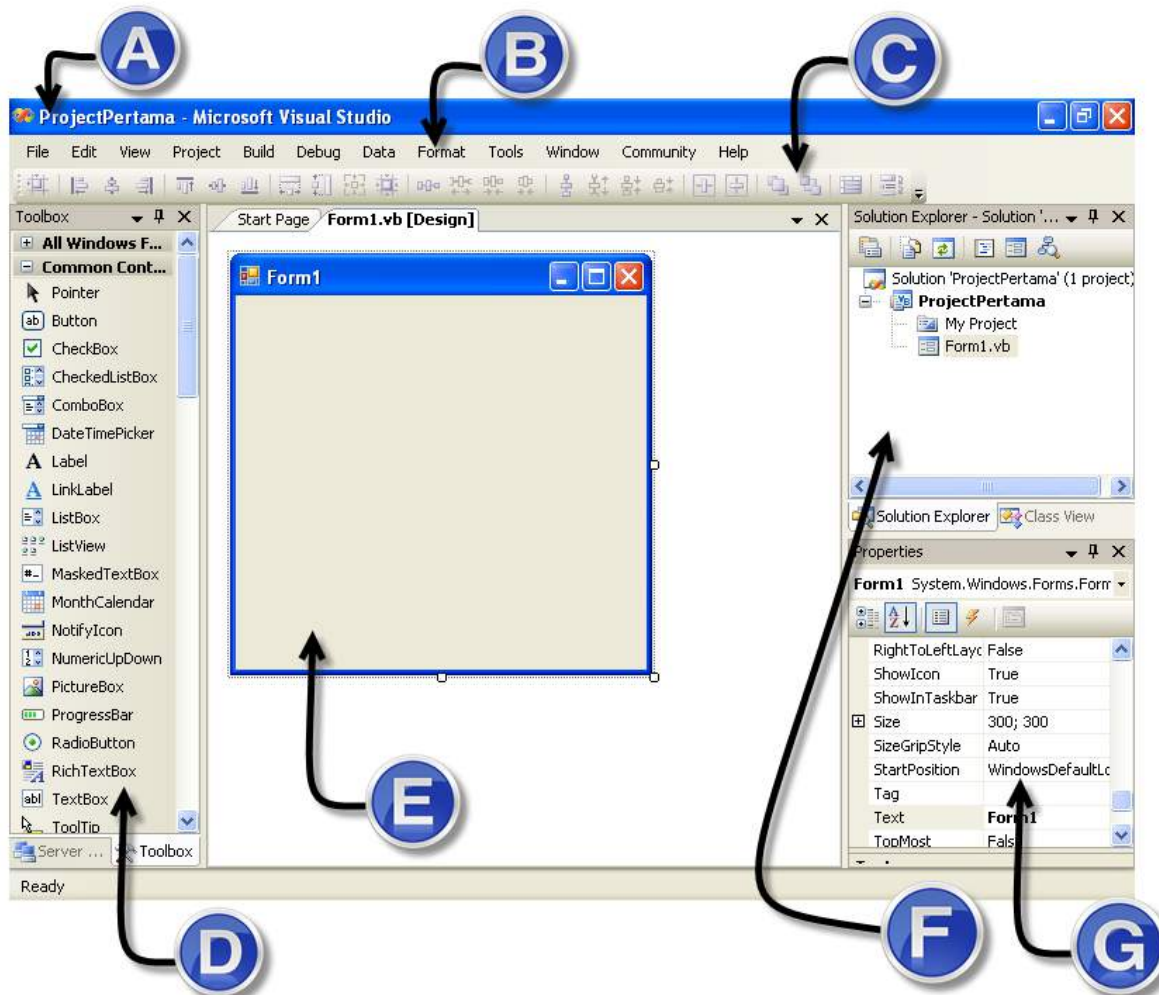


IDE (INTERFACE DEVELOPMENT ENVIRONMENT)

IDE (Interface Development Environment)

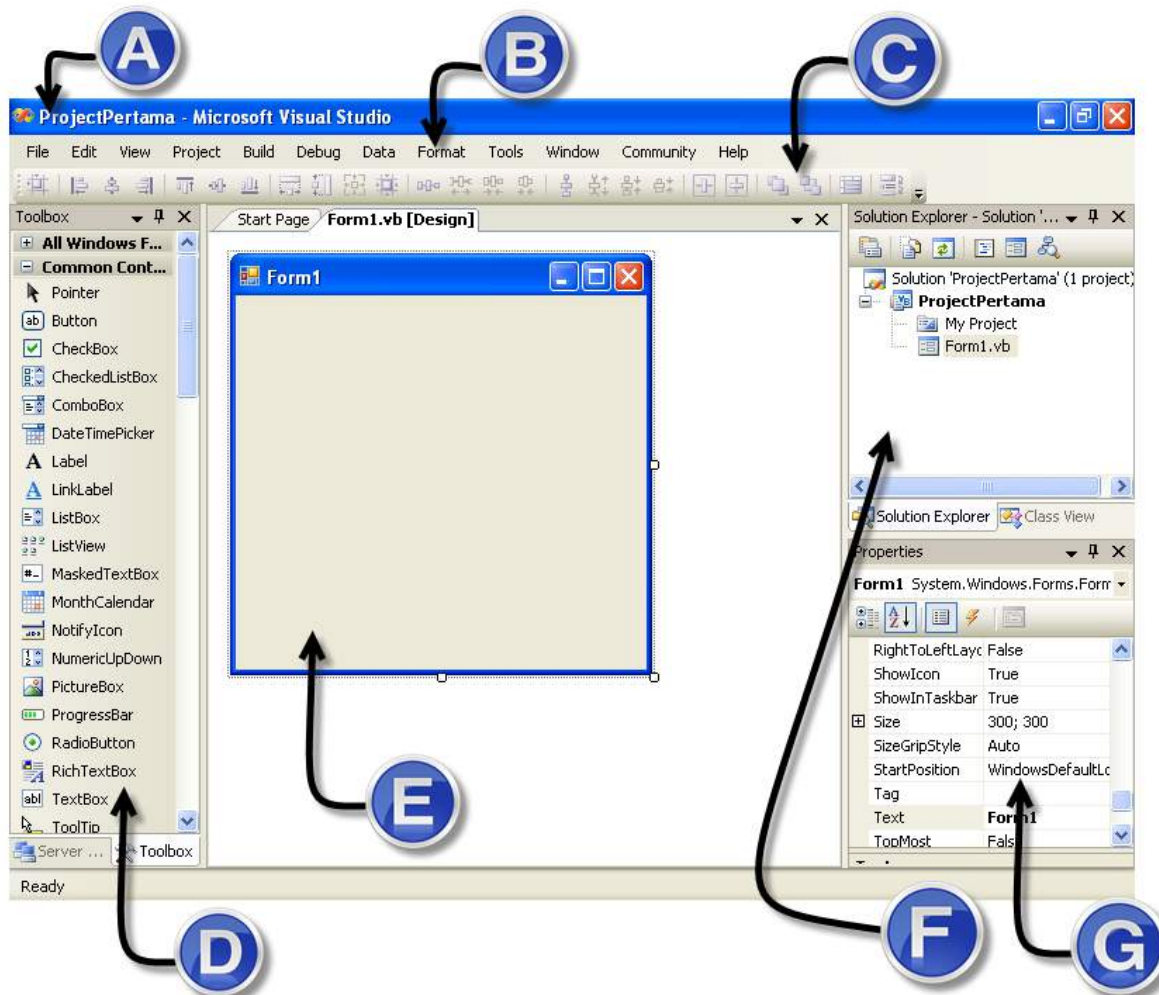
- IDE (Interface Development Environment) merupakan sebutan untuk lingkungan pengembangan dari Visual Basic .NET atau area kerja Visual Basic .NET.

IDE (Interface Development Environment)



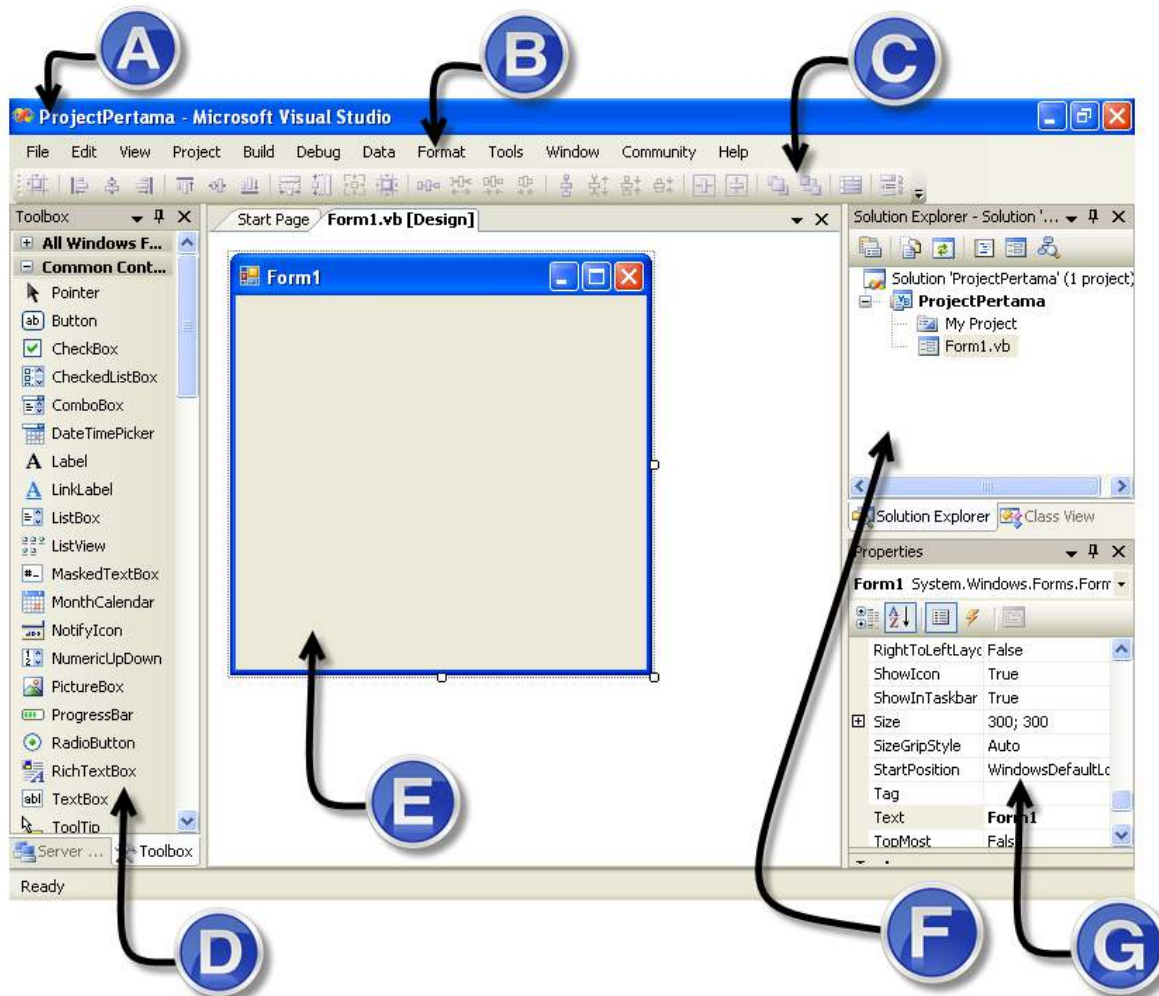
- **A: Title Bar**
Judul Jendela
(Nama Solution)
- **B: Menu Bar**
(Kumpulan
Perintah-Perintah)
- **C: Toolbar**
(Sekumpulan
tombol yang
mewakili suatu
perintah tertentu)

IDE (Interface Development Environment)



- **D: Toolbox**
Jendela dimana kontrol atau kontrol user interface ditempatkan
- **E: Form Window**
Merupakan pusat pengembangan Visual Studio.NET dimana kontrol (obyek) dari Toolbox ditempatkan.

IDE (Interface Development Environment)



- **F: Solution Explorer**

Jendela yang menampilkan daftar semua form, modul, class, dan file lainnya untuk membuat aplikasi.

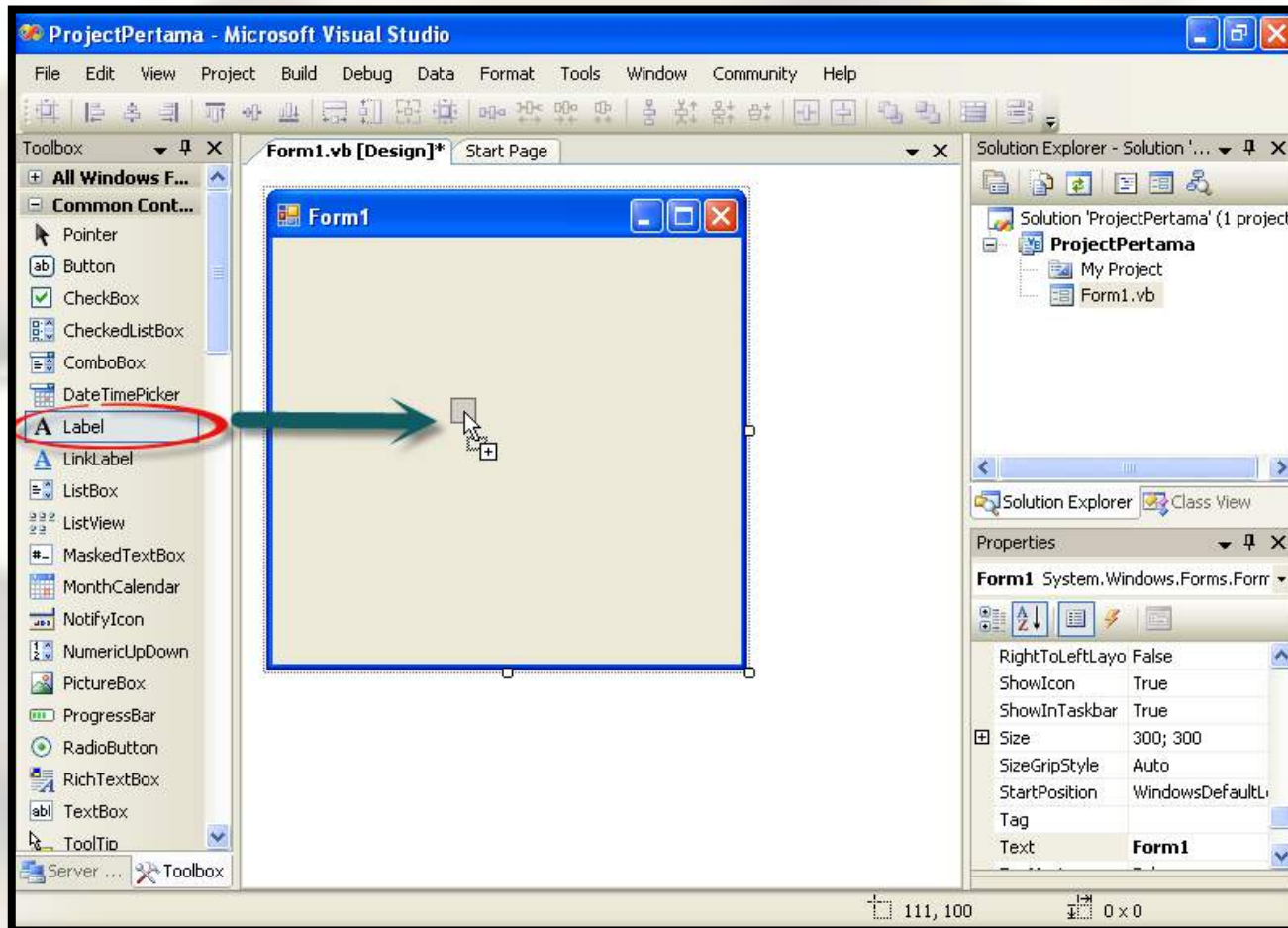
- **G: Properties**

Digunakan pada mode desain yang bertujuan untuk mengatur suatu nilai pada kontrol (obyek).



MENAMBAHKAN CONTROL / OBJECT

Menambahkan Kontrol/Object Ke Form Window

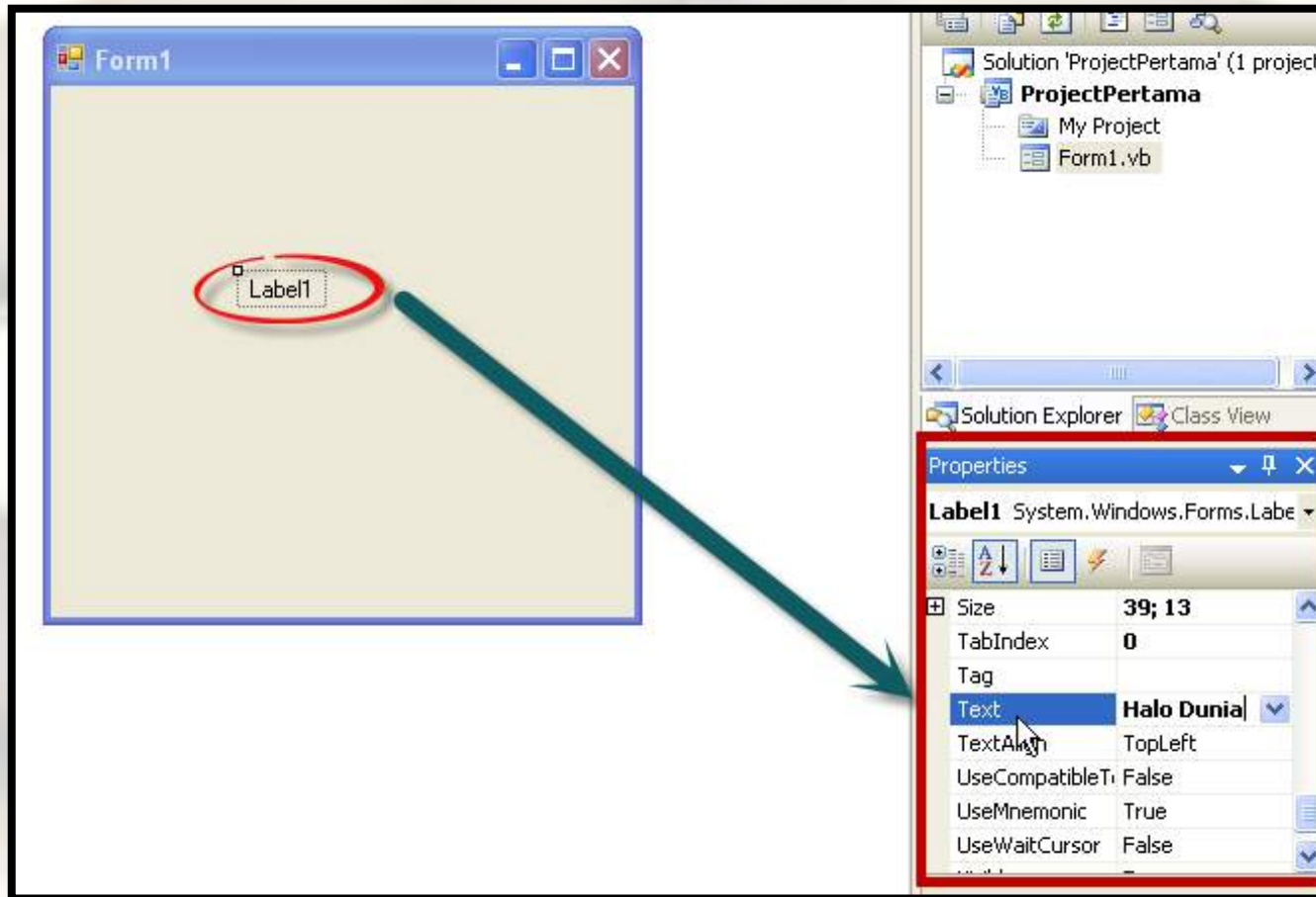


Tambahkan kontrol (obyek) **Label** ke Form1 dengan **klik dua kali** pada obyek label atau dengan **mengklik dan menggeser (Drag and Drop)** ke Form1



SETTING PROPERTIES

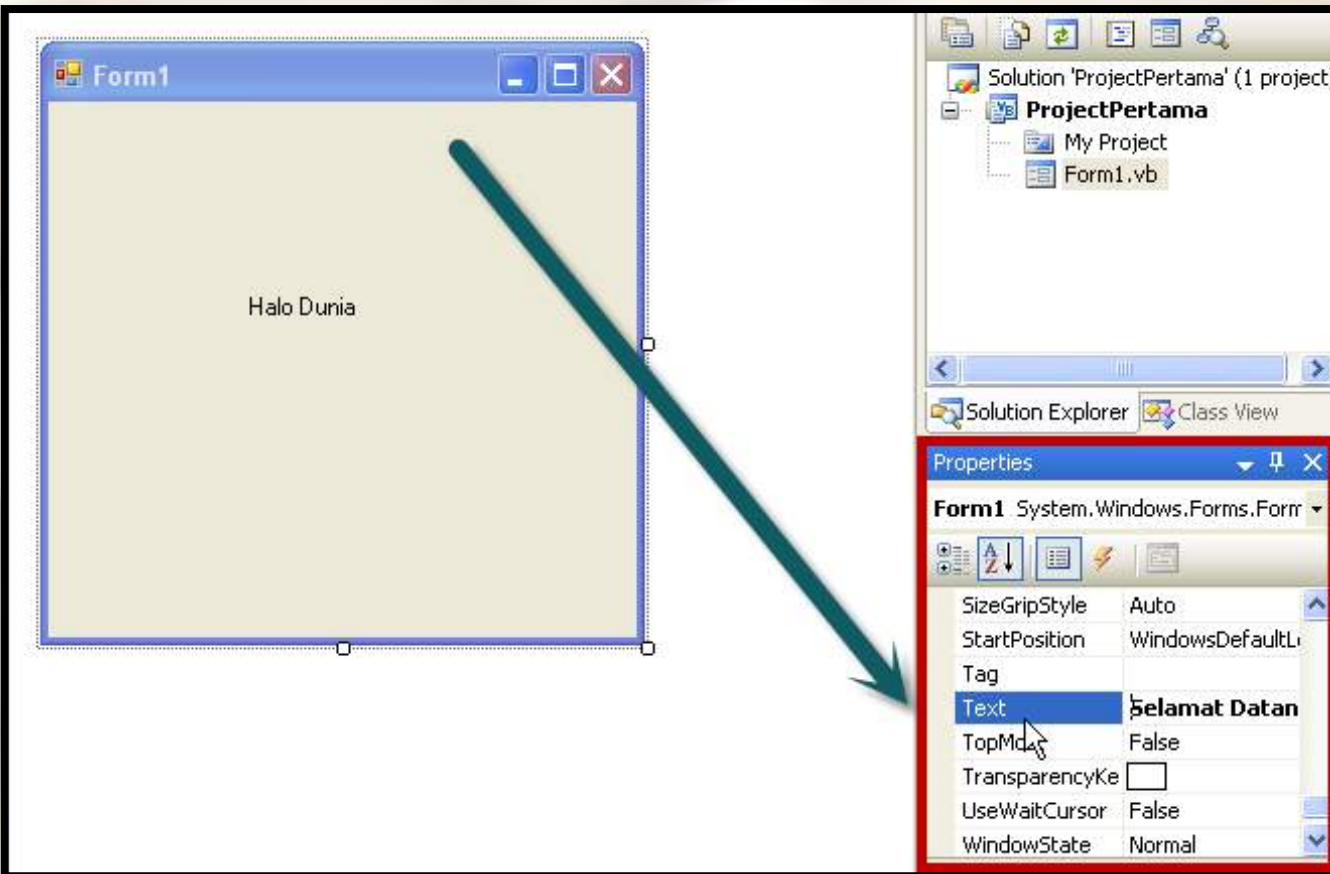
Setting Properties Kontrol / Object



Klik 1 kali pada **Label1** kemudian ubah properties **Text** pada jendela Properties. Dari **Label1** menjadi **Halo Dunia**.

Ganti Properties Text Pada Form

Klik satu kali
pada area di
Form1
kemudian ubah
properties
Text pada
Form1 dari
Form1 menjadi
Selamat Datang
ke VB.NET

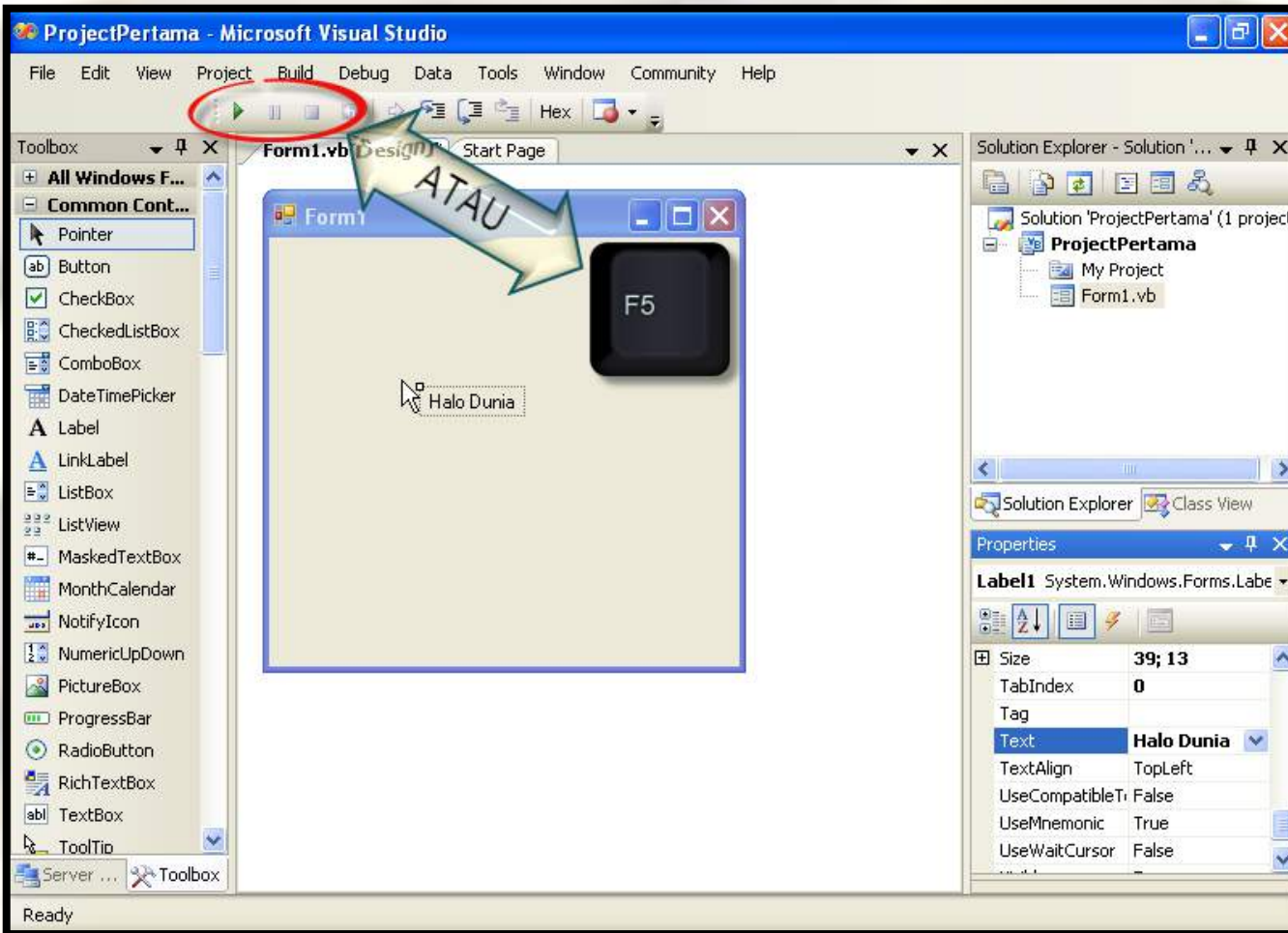




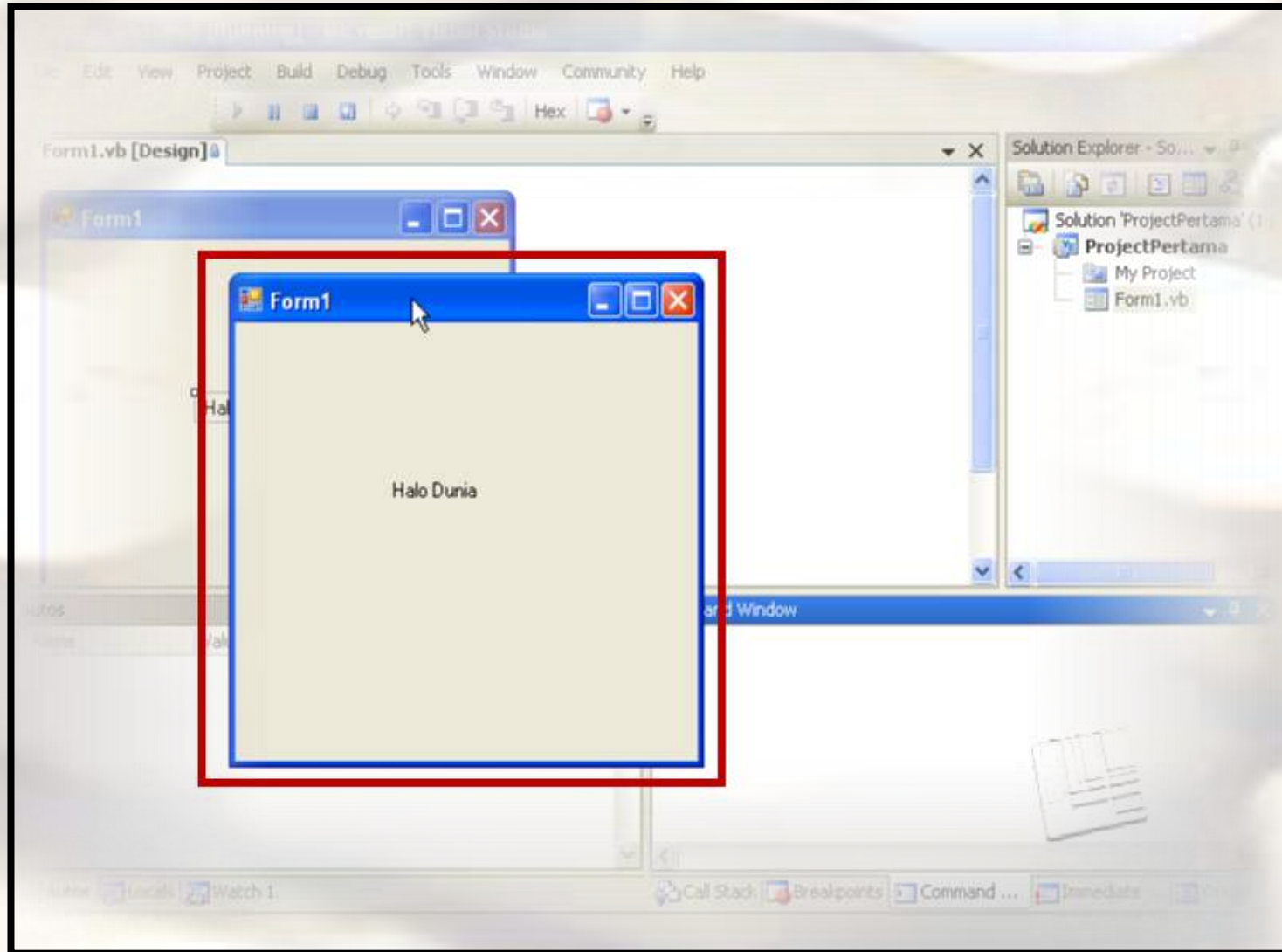
MENJALANKAN PROGRAM (RUNNING / DEBUGGING)

Menjalankan Program / Debugging

Jalankan Window Form dengan mengklik tombol **Start Debugging** berlogo **anak panah kanan berwarna hijau** atau dengan **menekan tombol F5** pada keyboard.



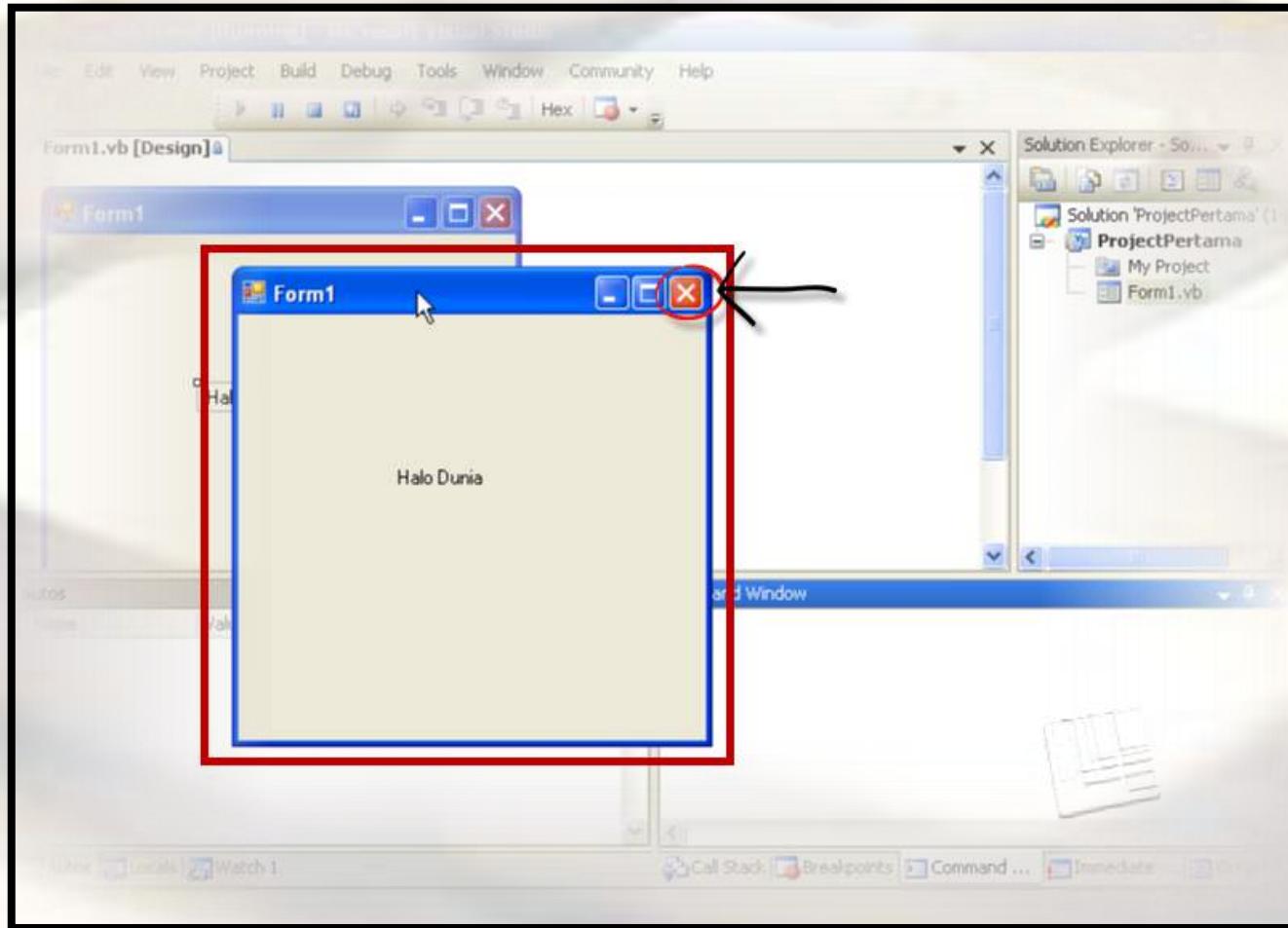
Hasil Running / Debugging Program





**STOP / TUTUP PROGRAM
(STOP RUNNING /
DEBUGGING)**

Stop/Tutup Program Running / Debugging

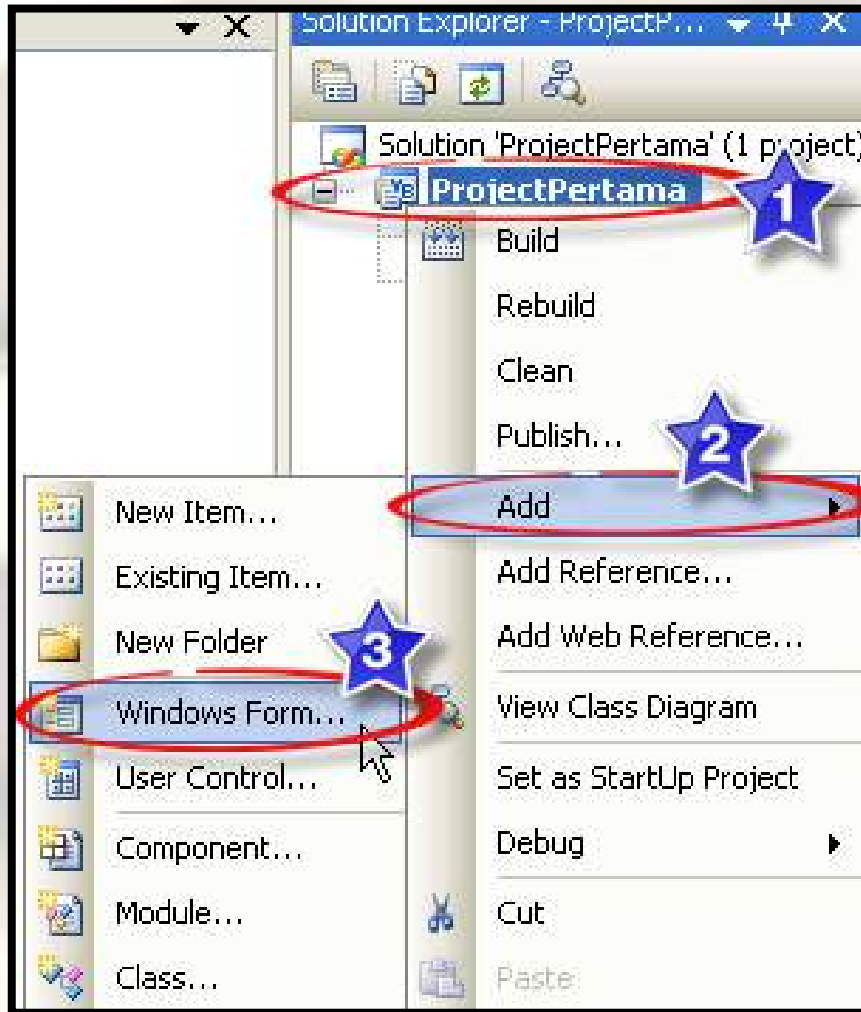


Tutup kembali jendela Form1 yang sudah dijalankan dengan **mengklik tanda silang pada pojok kanan atas** di Form1.



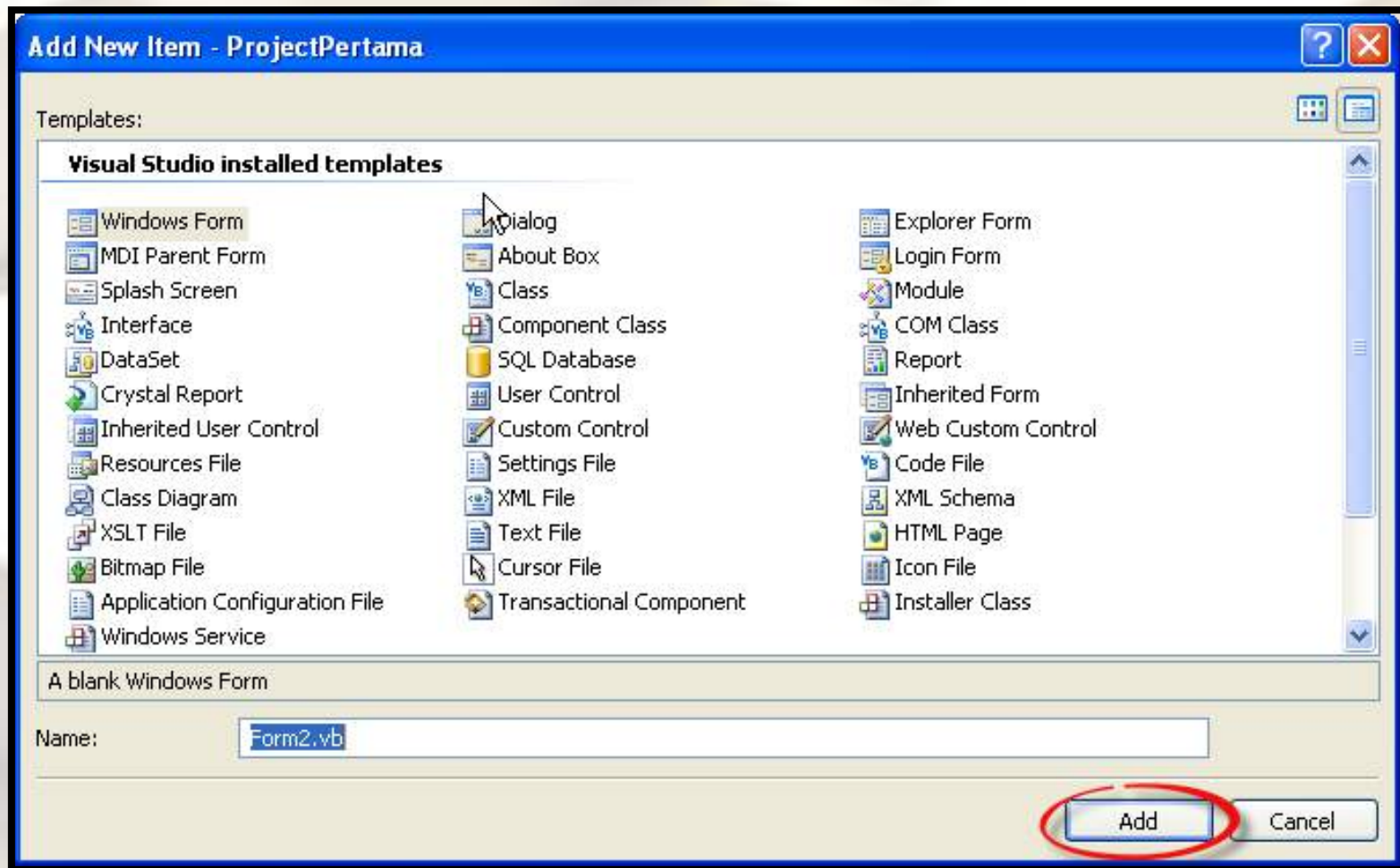
MENAMBAH FORM BARU

Menambahkan Form

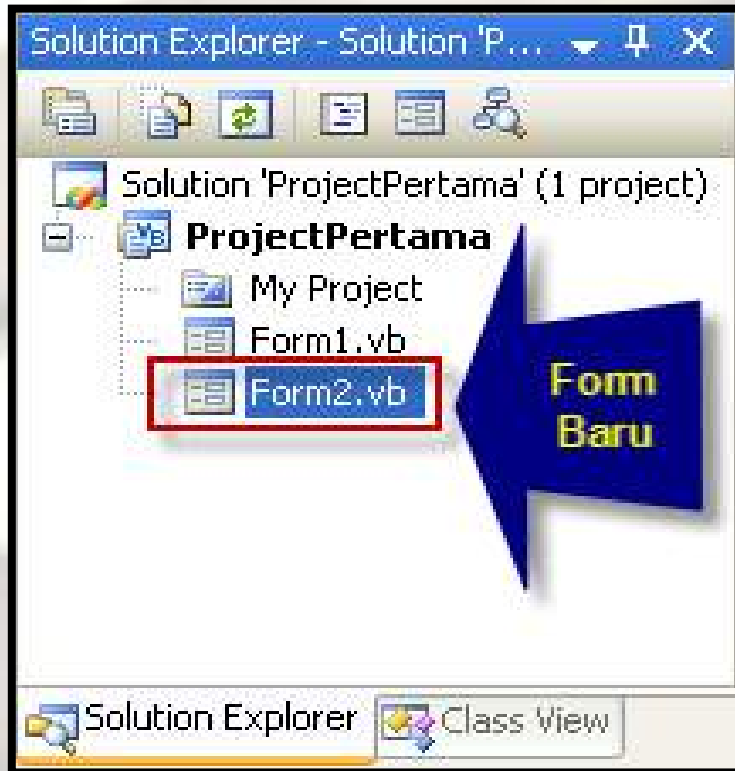


1. **Klik kanan** Pada Project Name di Solution Explorer
2. **Pilih** Add
3. **Pilih** Windows Form...

Menambahkan Form



Menambahkan Form



Pada jendela **Solution Explorer** akan tampil **Form2** serta akan tampil **Form Window 2 (Form2)**

Question Part 1

1. Ubah **properties Text** Form2 dari **Form2** menjadi Merubah Warna Label.
2. Tambahkan Object / Control Label, Kemudian Ubah **Properties Text** nya dari **Label1** Menjadi **Klik Untuk Berubah**



INTELLISENSE

Intellisense

- Intellisense merupakan fitur pada kode editor yang menampilkan informasi yang diperlukan. Keberadaan fasilitas intellisense akan menyebabkan penulisan kode-kode program menjadi lebih mudah dan cepat.
- Intellisense akan aktif hanya pada obyek yang berada pada form (termasuk form itu sendiri). **Cara mengaktifkannya** adalah dengan **menuliskan obyek yang bersangkutan dan diikuti oleh tanda titik (.)**, secara otomatis akan ditampilkan daftar members (properti, metode, event, dan daftar argumen) yang ada dalam menu drop-down.

Fungsi Intellisense

- Menampilkan informasi command atau fungsi.

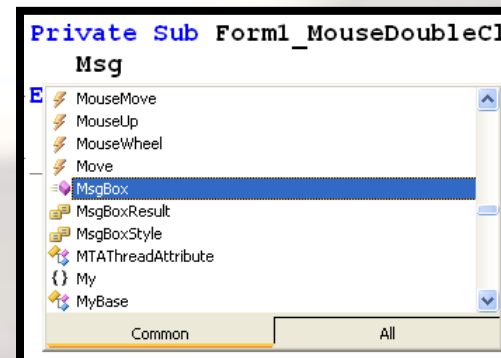
```
Private Sub Form1_MouseDoubleClick(ByVal sender As  
    MsgBox (  
End MsgBox (Prompt As Object, [Buttons As Microsoft.VisualBasic.MsgBoxStyle = Microsoft.VisualBasic.  
    MsgBoxStyle.DefaultButton1], [Title As Object = Nothing]) As Microsoft.VisualBasic.MsgBoxResult  
Prompt:  
C1 Required. String expression displayed as the message in the dialog box. The maximum length of Prompt is  
    approximately 1024 characters, depending on the width of the characters used. If Prompt consists of  
    more than one line, you can separate the lines using a carriage return character (Chr(13)), a line feed  
    character (Chr(10)), or a carriage return/linefeed character combination (Chr(13) & Chr(10)) between  
    each line.
```

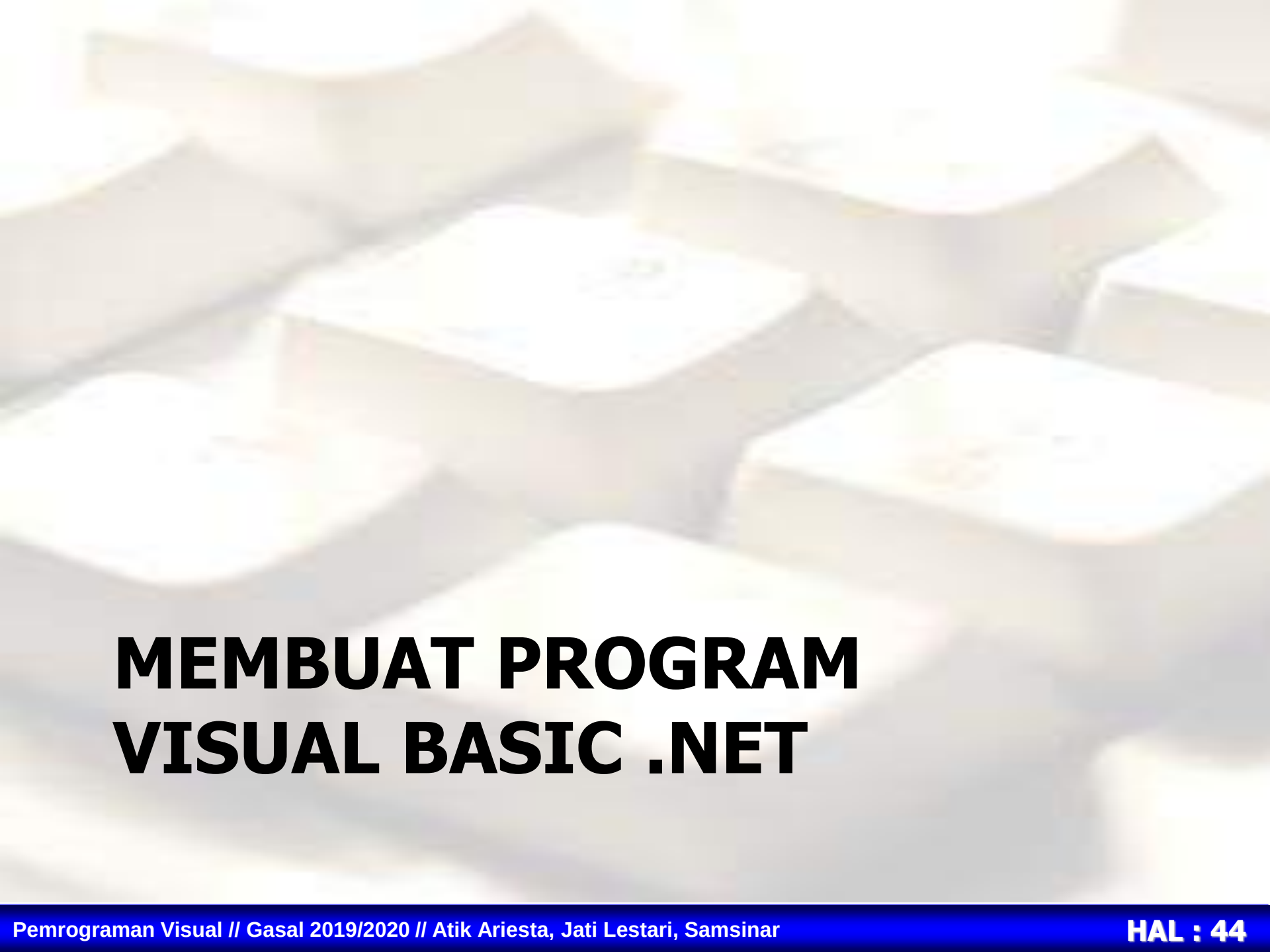
- Menampilkan informasi parameter

```
Private Sub Form1_MouseDoubleClick(ByVal sender As  
    MsgBox ("PESAN",  
End MsgBox (Prompt As Object, [Buttons As Microsoft.VisualBasic.MsgBoxStyle = Microsoft.  
    VisualBasic.MsgBoxStyle.DefaultButton1], [Title As Object = Nothing])  
    As Microsoft.VisualBasic.MsgBoxResult  
C1 Buttons:  
    Optional. Numeric expression that is the sum of values specifying the number and type of buttons to  
    display, the icon style to use, the identity of the default button, and the modality of the message box. If  
    you omit Buttons, the default value is zero.
```

- Melengkapi penulisan kata

CTRL+SpaceBar





MEMBUAT PROGRAM VISUAL BASIC .NET

Program Visual Basic .NET



Klik dua kali pada Text
"Klik Untuk Berubah"

```
Private Sub Label1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Label1.Click
    'Code here
End Sub
```

Tampil Area Coding
Private Sub

End Sub

Program Diketikkan Diantara
Private Sub End Sub

Program Visual Basic .NET

```
Private Sub Label1_Click(ByVal sender As Sys  
    Label1.BackColor = Color.Blue  
    Label1.ForeColor = Color.White  
End Sub
```

Ketikkan Perintah Dalam Kotak Merah

Ingat!! Antara Private Sub End Sub

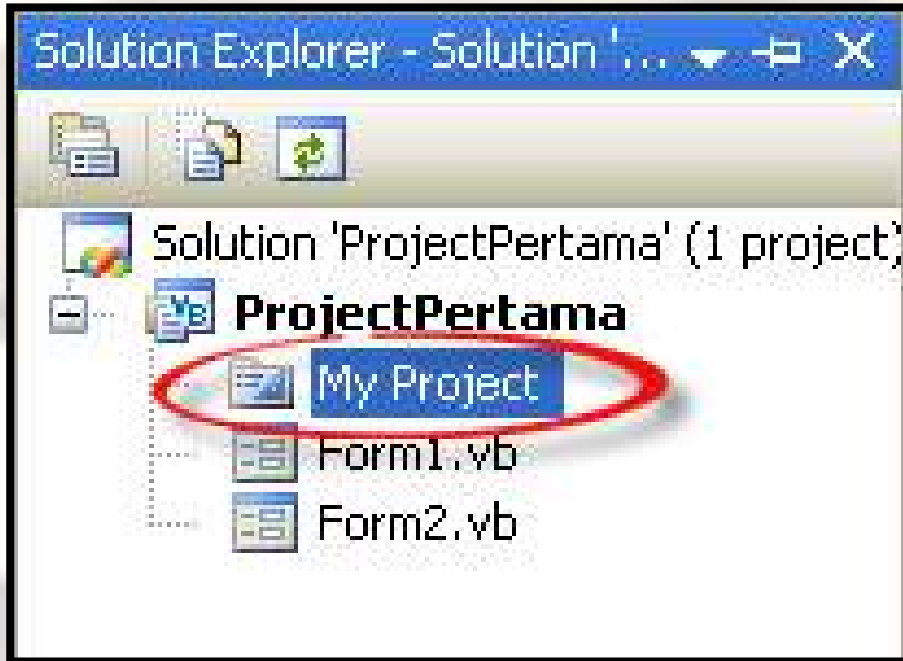
Question Part 2

- Jalankan Kembali Project nya, Apa yang terjadi?

The background of the slide is a blurred image of several interlocking wooden blocks, similar to those used in architectural models or toys. The blocks are light-colored and arranged in a way that creates a sense of depth and structure, though they are out of focus.

STARTUP FORM

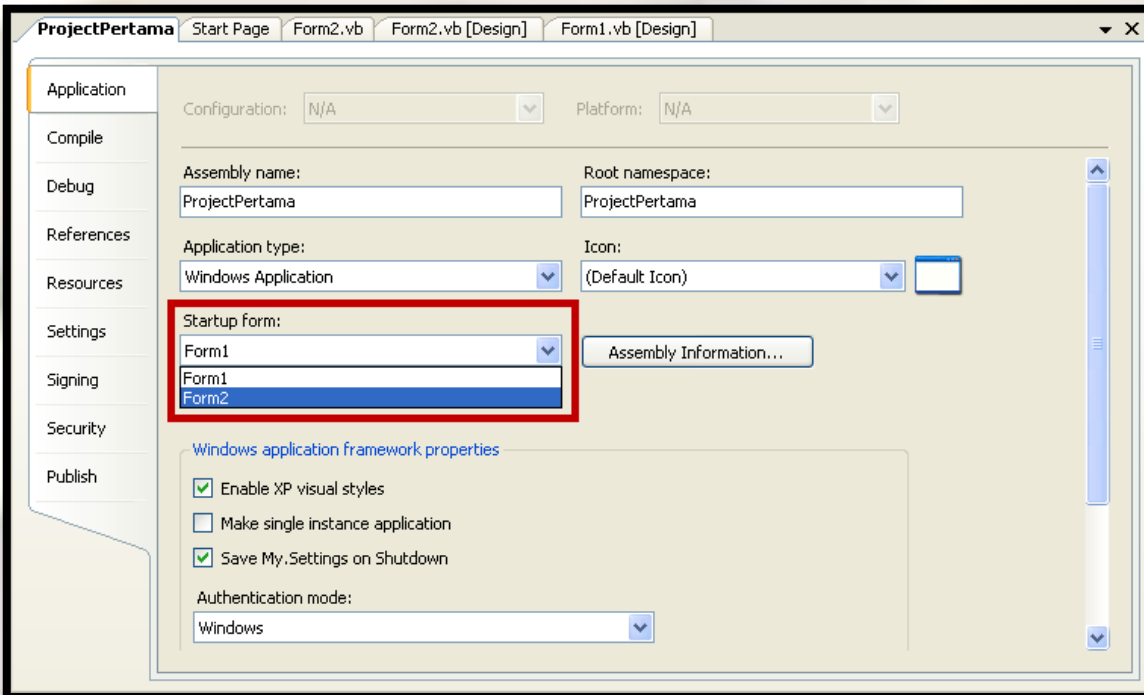
Mengganti Startup Form



Klik dua kali **My Project** pada jendela **Solution Explorer**.

Mengganti Startup Form

Pada **Startup Form** Ubah pilihan dari Form1 menjadi Form2 (Untuk menjalankan Form2)



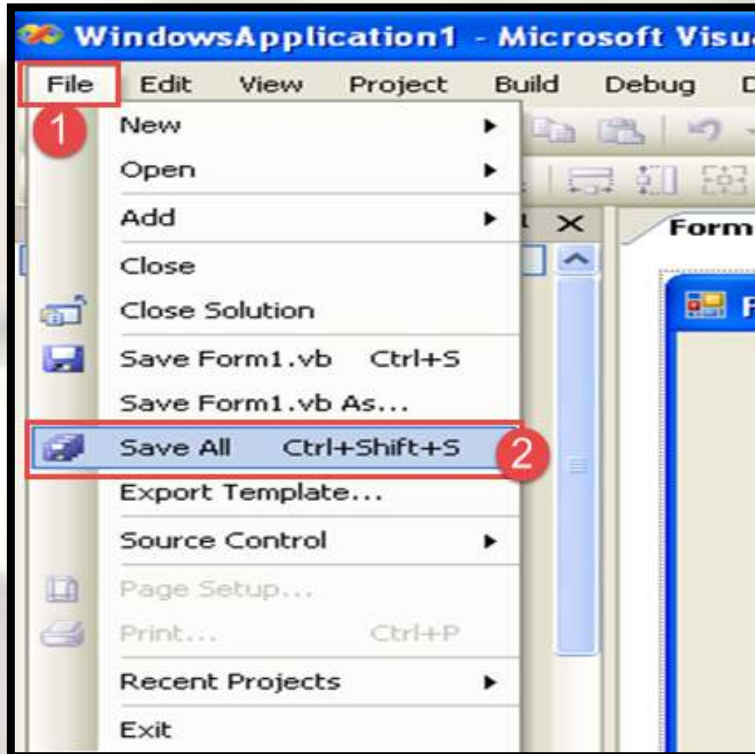
Question Part 3

- Jalankan Kembali Project nya, Apa yang terjadi?
- Kemudian Klik “Klik Untuk Berubah”, apa yang terjadi?

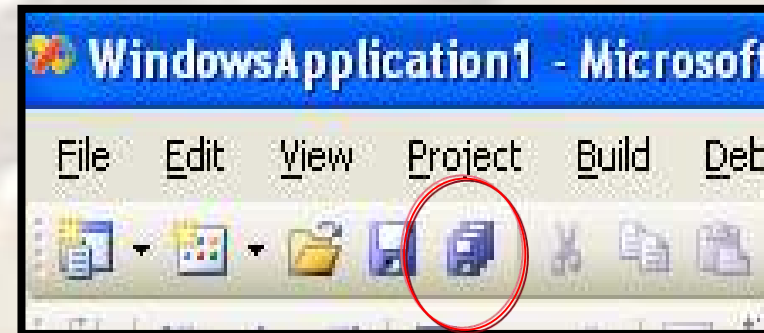


MENYIMPAN PROJECT

Menyimpan Project



ATAU



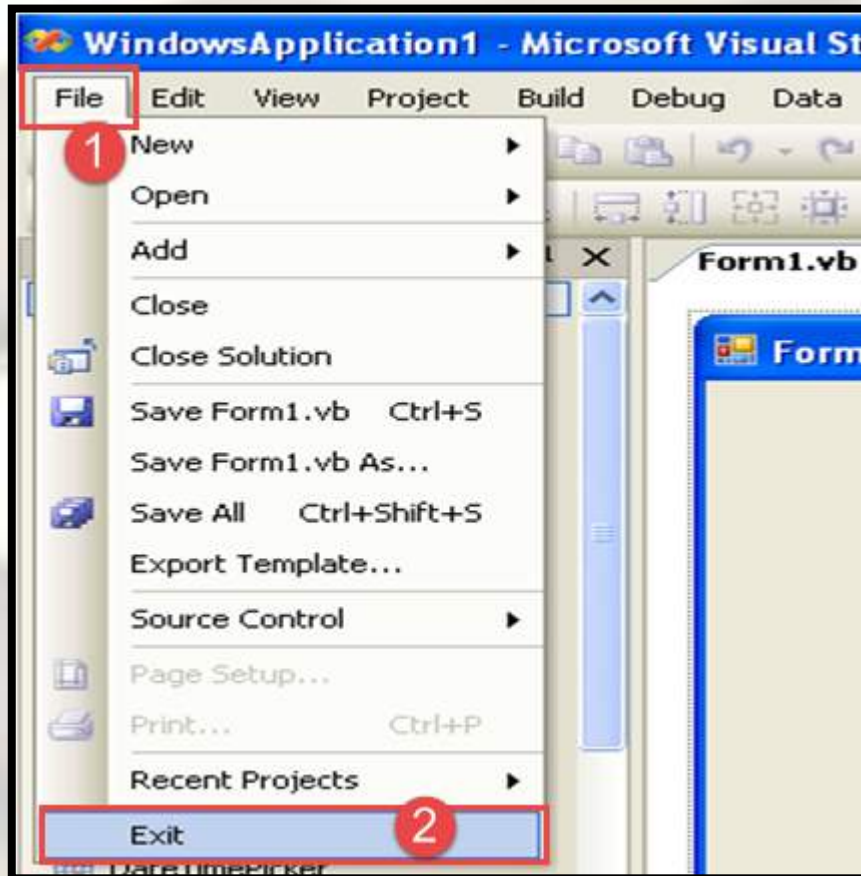
Icon Kumpulan Disket

1. Klik Menu File
2. Klik Menu Save All

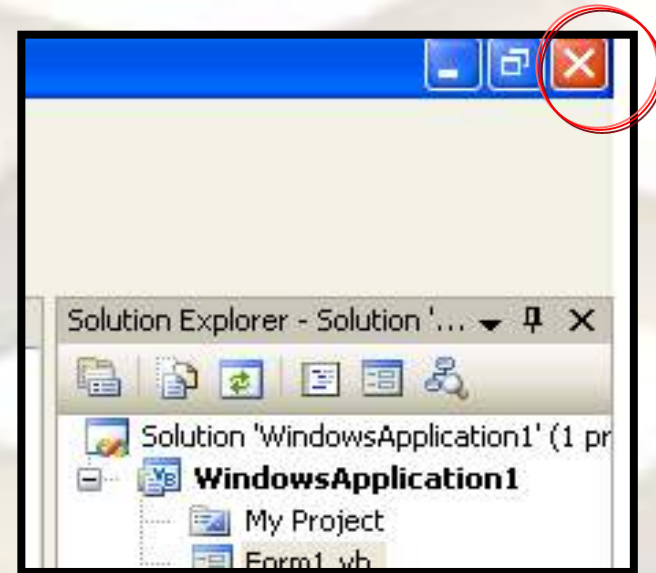


KELUAR VISUAL STUDIO 2008

Keluar dari Project



ATAU



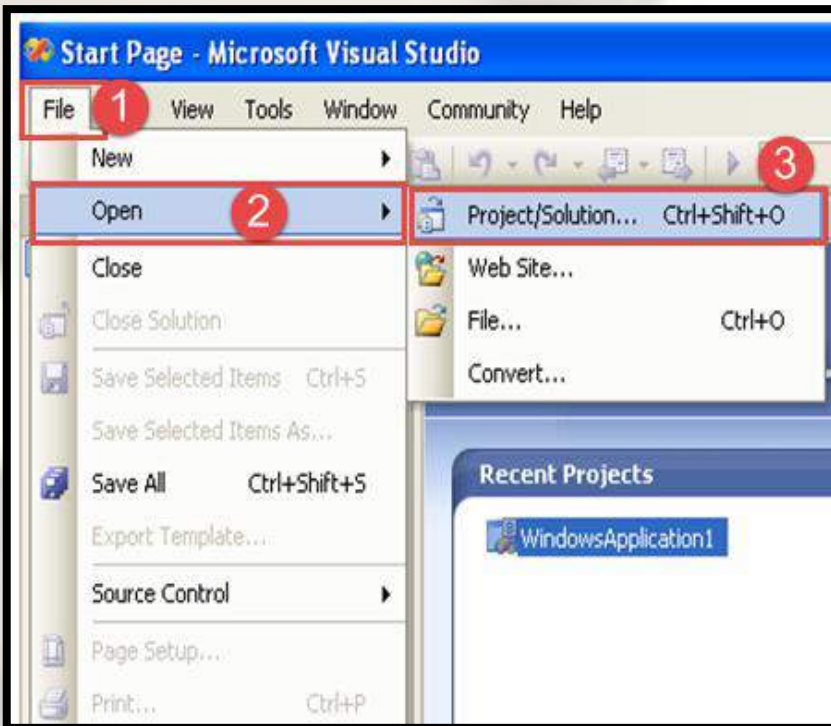
Klik tombol “X”
pada Pojok Kanan
Atas

1. Klik Menu File
2. Klik Exit

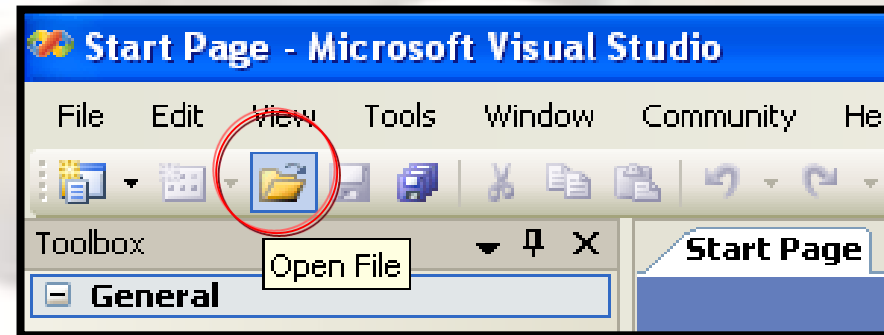


MEMBUKA PROJECT

Membuka Project Kembali



ATAU

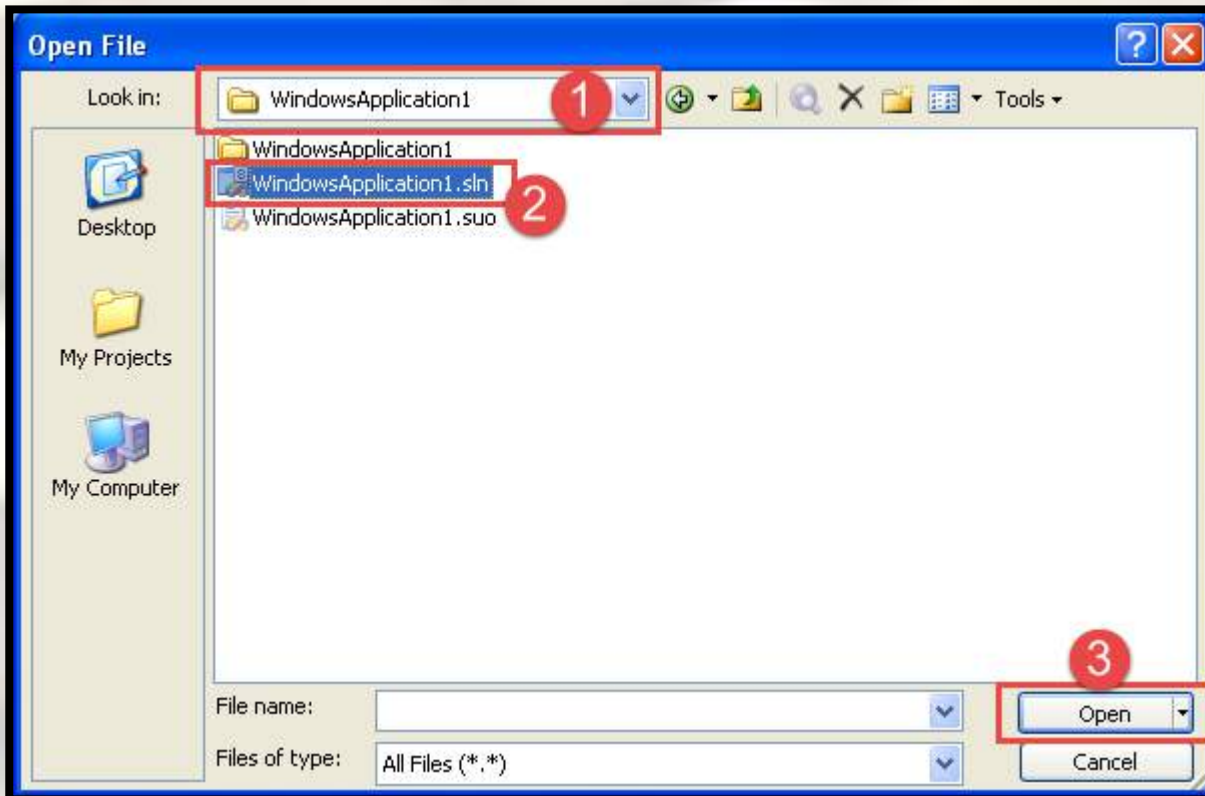


Klik Icon Folder

1. Klik Menu File
2. Klik Open
3. Klik Project/Solution

Membuka Project Kembali

1. Cari Lokasi Penyimpanan Folder Project/Solution
2. Dilanjutkan dengan mencari File yang bertipe .sln atau .vbproj, Kemudian Klik dua Kali
3. Klik Tombol Open





~ Selesai ~